

# Steinspiele

Für unsere Steinspiele müsst ihr euch auf die Suche nach Steinen begeben. Ihr seht bei den jeweiligen Spielanleitungen, wie viele Steine benötigt werden.

Danach geht's los...

## 1. Kreis treffen (ab 2 Spieler)



**Ihr benötigt:** etwas, um einen Kreis zu legen oder malen (Seil, Kreide, Schal, Stöcke, ...) und je Spieler mind. 3 Steine pro Spieler

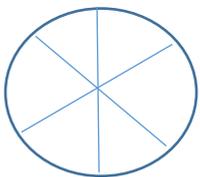
**Und so geht's:** zuerst legt oder malt ihr einen Kreis auf den Boden. Durchmesser ca. 50 cm. Danach stellt ihr euch in einem Abstand von 3m oder 5m zum Kreis auf (kann auch nach Alter variiert werden). Jetzt versucht jeder Spieler, einen Stein in den Kreis zu werfen. Der Spieler, dem dies zuerst gelingt, bekommt alle Steine, die daneben gegangen sind und die Runde beginnt von vorne. Sieger ist, wer entweder die meisten Runden gewonnen hat oder auch wer in mehreren Runden insgesamt die meisten Steine einheimsen konnte. (Tipp: es lohnt sich also auch, einmal einen Stein daneben zu werfen). Wer in der ersten Runde gleich in den Kreis trifft, geht leer aus und bekommt nur seinen geworfenen Stein zurück – es liegen ja noch keine anderen Steine außerhalb des Kreises.

## 2. Steine-Mikado (ab 2 Spieler)

**Ihr benötigt:** einen Haufen Steine, verschiedene Größen

**Und so geht's:** ihr packt eure gesammelten Steine auf einen Haufen und jeder versucht der Reihe nach, einen Stein vom Berg herunter zu nehmen, ohne dass ein anderer Stein wackelt. Sobald ein Stein zu wackeln beginnt, ist der nächste Spieler an der Reihe. Gewonnen hat, wer die meisten Steine ergattern konnte.

## 3. Steine-Darts (ab 2 Spieler)



**Ihr benötigt:** pro Spieler 3 Steine und etwas um einen Kreis zu legen

**Und so geht's:** legt einen Kreis auf den Boden und zieht jeweils verschiedene Linien durch den Kreis, die sich in der Mitte kreuzen. So entstehen einzelne Felder. Jetzt entscheidet ihr, wieviel Punkte ein Feld Wert ist und schreibt es rein (oder legt einen Zettel ins Feld) z.B. 2, 6, 8, 10 Punkte. Die Spieler stellen sich ca. 3 m entfernt vom Kreis an einer Wurflinie auf und versuchen, mit ihren 3 Steinen in die Felder zu zielen. Die Punkte werden gezählt und der nächste Spieler ist an der Reihe. Wer die meisten Punkte getroffen hat, gewinnt. Man kann sich aber auch eine Zahl überlegen, die man erreichen muss: z.B. wer zuerst 30 Punkte wirft, hat gewonnen.