

Ballspiele

1. Figuren werfen (für ein oder mehr Spieler)

Ihr benötigt: einen Ball (z.B. Tennisball, Softball, Tischtennisball, ...) und eines der nachfolgenden Dinge - leere Dosen, kleine Kartons, Klopapierrollen, ...

Und so geht's: Baut euch aus leeren Dosen eine Pyramide oder aus Kartons eine Mauer auf. Stellt euch in einiger Entfernung auf und versucht diese Dinge mit dem Ball abzuwerfen. Jeder Spieler hat 3 Versuche frei. Wer am meisten abgeworfen hat, gewinnt.

2. Prelltennis (für 2 Spieler)

Ihr benötigt: einen Ball (Tennisball), Malkreide oder ein Seil

Und so geht's: Malt oder legt einen Kreis mit ca. 50 cm Durchmesser auf den Boden. Stellt euch gegenüber auf beiden Seiten des Kreises auf. Ein Spieler beginnt und prellt den Ball mit der flachen Hand in den Kreis. Der Spieler gegenüber muss versuchen, den Ball ebenso mit der Hand zurück in den Kreis zu prellen. (Wenn es zu schwierig ist, kann der Kreis auch größer gemalt werden).

Kann einfach so zum Spaß gespielt werden.

Oder es gibt für jeden Fehlversuch einen Minuspunkt. Wer zuerst 10 Minuspunkte erreicht, verliert.

3. Kirschenessen (für 2 Spieler)

Ihr benötigt: einen Ball

Und so geht's: Stellt euch zu zweit gegenüber und werft euch den Ball zu. Jedes Mal, wenn der Ball nicht gefangen wurde, ist das ein „Fangfehler“. Bei jedem Fehler bekommt man einen Spruch, der näher ins „Aus“ führt.

Der Erste Fehlversuch: der Spieler hat Kirschen gegessen

Der Zweite Fehlversuch: der Spieler hat Wasser getrunken

Der Dritte Fehlversuch: der Spieler hat Bauchschmerzen bekommen

Der Vierte Fehlversuch: der Spieler ist ins Krankenhaus gekommen – und hat damit die Runde verloren.

Kann in mehreren Runden gespielt werden – wer die meisten Runden gewinnt, ist Sieger

4. Ball an die Wand (für ein und mehr Spieler)

Ihr benötigt: einen Ball (z.B. Fußball) und eine Hauswand (drinnen oder draußen)

Und so geht's: Stellt euch 3-5m von einer Wand entfernt auf (je nach Alter, Abstand kann auch je nach Schwierigkeitsgrad in den Spielrunden variiert werden). Ihr müsst den Ball in 10 Runden mit jeweils einer anderen Aufgabenstellung gegen die Wand werfen und wieder auffangen. Sobald der Ball auf dem Boden landet oder wegrollt ist der nächste Spieler an der Reihe bzw. muss die Runde von vorne begonnen werden. Runden sind erst abgeschlossen, wenn sie komplett geschafft wurden. In der ersten Runde wird der Ball 10-mal gegen die Wand geworfen – absteigend - bis in der 10. Runde der Ball nur noch einmal gefangen werden muss.

Und hier die Aufgaben:

1. Runde: 10 * Ball gegen die Wand werfen, fangen
2. Runde: 9* Ball gegen die Wand werfen und einmal in die Hände klatschen, fangen
3. Runde: 8* Ball gegen die Wand werfen und einmal vorm Körper, einmal hinterm Körper klatschen, fangen
4. Runde: 7* Ball gegen die Wand werfen, mit den Händen in der Luft einen Kreis formen (einen ganzen Kreis!), fangen
5. Runde: 6* linkes Bein anheben und Ball unter dem Knie hindurch an die Wand werfen, fangen
6. Runde: 5* rechtes Bein anheben und Ball unter dem Knie hindurch an die Wand werfen, fangen
7. Runde: 4* Ball rückwärts gegen die Wand werfen, im Halbkreis zur Wand drehen, fangen
8. Runde: 3* mit einer Hand den Ball gegen die Wand werfen und (mit einer Hand) fangen
9. Runde: 2* Ball gegen die Wand werfen, Augen schließen, Ball blind fangen
10. Runde: 1* Ball gegen die Wand werfen, sich komplett um seine eigene Achse drehen, fangen

Wie wäre es mit Variationen? Denkt euch doch selbst Aufgaben dazu aus.

Z.B. Ball erst einmal auf dem Boden aufdotzen lassen vor dem fangen, zweimal in die Hände klatschen, Ball mit dem Knie einmal zurück zur Wand dotzen lassen, mit der rechten oder der linken Hand fangen usw.